

ESTÁNDAR MANEJO DE CÓDIGO Y VERSIONES

Manejo del Código y Versión de Programas

Código del Programa

Estructura general del código de un programa será:

<Nombre Corto Sistema>-<Tipo Programa><ID Req Sistema>

Donde:

<Nombre Corto Sistema>: Corresponde a la sigla del sistema o abreviación de 3 a 4 caracteres de longitud.

<Tipo Programa>: Corresponde a un carácter que tipifique al programa (ejemplo: F para Formularios, R para Reportes, P para Procesos, etc).

<ID Req Sistema>: Corresponde al identificador del requerimiento de sistema asociado (el mismo que el utilizado en la administración de requerimientos) de longitud 4.

Consideraciones:

- El ID de requerimiento de sistema es único, lo que significa que la numeración no se reiniciará por tipo de programa.

Ejemplo:

BPT-F0010, significa que el programa:

- es del sistema Bodega de Productos Terminados.
- corresponde a un formulario.
- se asocia al requerimiento de sistema con identificador 10.

ESTÁNDAR MANEJO DE CÓDIGO Y VERSIONES

Versión del Programa

Estructura general de la versión de un programa será: X.Y.Z

Dónde:

X: Corresponde a la versión del requerimiento de sistema asociado (el mismo que el utilizado en la administración de requerimientos).

Y: Varía con cada cambio que se le haga al programa.

Z: Varía con cada iteración que se realiza durante el proceso de testing interno.

Resumiendo:

<Vs Req Sistema>.<Cambio en el Programa>.<Iteración Testing>

La visualización de la estructura depende del ambiente en que se encuentre la aplicación:

- Productivo => X.Y
- Desarrollo y Test => X.Y.Z

El tercer componente (z) se manejará según variable global de sistema declarado en un programa principal de la Aplicación (como un archivo de menú por ejemplo), el cual tendrá valor "P" en ambiente Productivo (Cliente) y "D" en Desarrollo (Génesys).

Consideraciones:

- La numeración en cada caso comienza con 1.
- El reinicio de la numeración ocurre con el cambio del componente anterior y es válido para todos los componentes a excepción del primero que no se reinicia nunca.

Ejemplo:

2.4.3 , significa que:

- el programa va en la segunda versión (modificación) del requerimiento de sistema asociado.
- desde la última modificación del requerimiento, el programa o funcionalidad ha pasado por 4 cambios.
- desde el última solicitud de cambio del Cliente que se implementa, el programa se ha liberado 3 veces al Testing para su revisión.
- al Cliente se le liberará la versión 2.4

ESTÁNDAR MANEJO DE CÓDIGO Y VERSIONES

Ejemplo Consolidado:

Programa BPT-F0010 (v2.4.3), significa que:

- se trata de un formulario asociado al requerimiento de sistema 10 del Sistema de Bodega de Productos Terminados, y que va en su segunda modificación.
- adicionalmente, desde la última modificación del requerimiento, el programa ha pasado por 4 cambios, y desde que se liberó a Testing a pasado por 3 iteraciones.

Ubicación Código y Versión en el Programa

Esquina inferior derecha de la pantalla, con el siguiente formato: BPT-F0010 (v2.4.3)

